



任天堂

ファミリーコンピュータ™

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

タイムズ・オブ・ロア

失われたメダリオン

取扱説明書



THF-U7

このたびは、東宝のファミリーコンピュータ・シリーズ“**タイムズ・オブ・ロア～失われたメダリオン**” (THF-U7)をお^か買いあげいただきまして、まことにありがとうございました。

し　　よう　　とりあつか　　かた　　し　　よう　　じ　　よう　　ち　　ゆう　　い　　など　　とり
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取
あつかいせつめいし　　よ　　ただ　　し　　よう　　ほう
扱説明書」をよく読みいただき、正しい使用法でご
あい　　よう　　とりあつかいせつめいし　　たいせつ　　ほ　　かん
愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管
してください。

し　　よう　　じ　　よう　　ち　　ゆう　　い (使用上の注意)

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。
また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時、健康のため約1時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
6. 画面の一部が見えなくなったり欠けたりしますが、ゲームの進行上特に問題はありません。

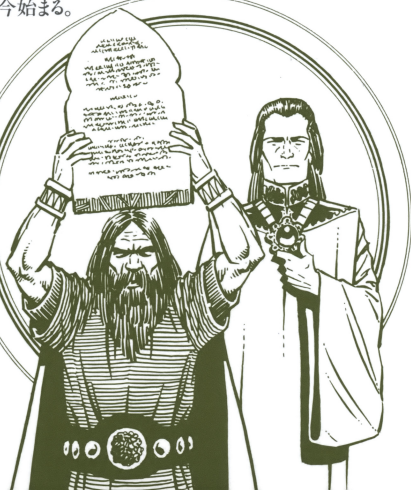
タイムズ・オブ・ロア

失われたメダリオン

TM

主要登場人物紹介	3
ゲームの始め方	4
コントローラの使い方	6
通常モード	6
コマンドモード	7
画面と操作の説明	8
通常モード	8
コマンドモード	10
オプションメニューについて	14
戦闘について	15
パスワードについて	16
ゲームオーバーについて	17
主要アイテム紹介	18
キャラクター紹介	20
ベースストーリー	22

アルバレス王国の『大いなる王』ダーインが故郷エルデ
 ンに向けて旅立ってから20年、かつては平和と繁栄を誇
 ったこの王国も、度重なる内乱と外からの侵略者によっ
 てすっかり荒れ果ててしまっていた。王の代理をつとめるダ
 リエル卿はもう一度アルバレスに平和と繁栄をもたらすた
 めに、失われた『神器』を探し出そうと国中から勇者を召
 集した。
 神秘と危険に満ちたアルバレス王国を舞台に、君の冒
 険が今始まる。



しゅ よう とう じょう じん ぶつ しょう かい 主要登場人物紹介

ダーイン

アルバレス王国の『大いなる王』。20年前故郷エルデン
む たび だ げんざい ゆく え ゆめい
に向けて旅立った。現在は行方不明。

ダリエル

エルデンの貴族。ダーインの補佐官で今は代理をつと
き ぞく ほ さ かん いま だい り
めている。

ヘイドリック

アルバレス南部、ガネスターを領土とするバーバリ안의
なん ぶ りょうど
長。

アボット

悪の魔術師、暗黒の僧侶達を率いる。
あく まじゆつし あんこく そうりよたち ひき

イリアル

善の大魔道師。
ぜん だい ま どう し

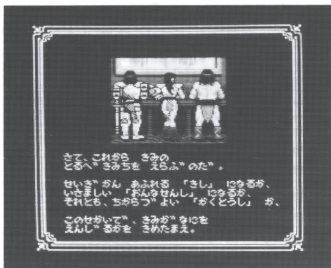
はじ かた ゲームの始め方




タイトル画面でタイトルの下に表示されている
『START NEW GAME』か『RETURN TO
TIMES OF LORE』をカーソル  によって選
択して下さい。カーソル  は十字キー  の上下で
移動し、Aボタンかスタートボタンで決定します。



はじめ
初めてゲームを行なう場合、新しくゲームをやり直したい
場合

1. 『START NEW GAME』を選択します。



2. すると、キャラクター^{せんたく が めん}選択画面になるので、ここであな
たのキャラクターをカーソル^{せんたく}  によって選択し
ます。カーソル^{じゆうじ}  は十字キー^{きゆう}  の左右で移
動^{どう}し、Aボタンかスタートボタンで決定します。

3. キャラクター決定後、Aボタンかスタートボタンでゲ
ームが^{はじ}始まります。

※キャラクターはどれを選んでも、能力的^{えら のうりよくてき か}に変わりません。

前回パスワードを記録したところから始める場合^{き ろく はじ ば あい}

4. 『RETURN TO TIMES OF LORE』を
選択^{せんたく}します。

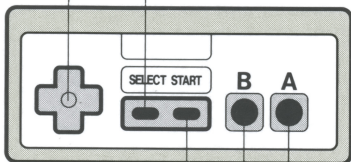
5. パスワード入^{にゆうりよくが めん}力画面になるので、パスワードを入
力^{りよく くだ}して下さい。(詳しくは、P.16「パスワードについて」
を見て下さい。)

コントローラーの使い方

通常モード

十字キー+: マップ上の移動

セレクトボタン: 使いません。




Aボタン: 攻撃

Bボタン: コマンドモード
に入ります。

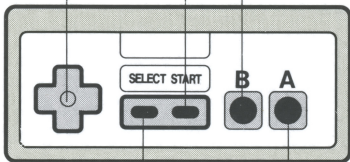
スタートボタン: ポーズ(一時停止)
(もう一度押すと解除)

コマンドモード

じゅうじ
十字キー⁺:カーソル  を移動させます。

スタートボタン:使いません。

Bボタン:コマンドモード
かいじょ つうじょう
解除(通常モ
ードに戻ります)

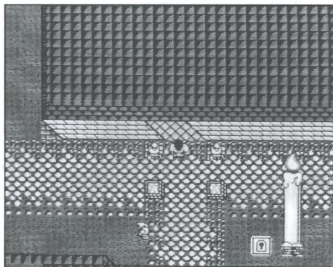


Aボタン:コマンドを決定します。
けつてい
ひょうじ
メッセージ表示時には、
おく
メッセージを送ります。

セレクトボタン:オプション・メニューを呼び出します。
よ だ
(詳しくはP.14「オプション・メニュー
くわ
について」を見てください)

が めん そ う さ せ つ め い
画面と操作の説明

つうじょう
通 常モード



ろうそく^{じ ぶん}自分のキャラクターの^{たいりよく あらわ}体力を表して
^{たたか}います。戦いで^{きず}傷を受けたり、^う食料が^{しよくりよう}
^{ふ そく}不足したときには^{ちい}だんだんと小さくなりま
^{ほのう}す。もし、炎が^{かんぜん}完全に消えてしまったら、
^{じ ぶん}自分のキャラクターは^し死んでしまいま
^{やど や}す。宿屋で^{すいみん}睡眠をとると、^{たいりよく}体力は^{かいふく}回復
^{くすり}します。また、さまざまな^{なか}薬の中には、^{たい}体
^{りよく}力を^{おおはば}大幅に^{かいふく}回復してくれるものもありま
す。

じょうたい
状態アイコン…自分のキャラクターに関わる様々な状
かか きまざま じょう
態を示します。



「おなかがすいた」アイコン

いつてい じ かんこうどう しよくじ ひつよう
一定時間行動し、食事をする必要があ
ひようじ
るときに表示されます。



「食事をした」アイコン

しよくじ
「おなかがすいた」アイコンが^{ひようじ}表示された
あと、食^{しよくりよう}料^もを持っている場合^{ば あい}には自動^{じ どう}
てき^{しよくじ}的に食事をします。すると、このアイコンが^{ひようじ}
表示され、持っている食^{しよくりよう}料^もが一つ減り
ます。



「食料がない」アイコン

しよくりよう
「おなかがすいた」アイコンが^{ひようじ}表示された
あと、食^{しよくりよう}料^もを持っていない場合^{ば あい ひようじ}に表示
されます。このアイコンが^{ひようじ}表示されると体
りよく^へ力^{はじ}が減り始めますので、宿^{やど}で買^かうか敵^{てき}を
たお^{しよくりよう}倒して、食^{しよくりよう}料^もを手^{しよくじ}に^{もと}いれて^{くだ}下さい。する
と、自動^{じ どう}的に食事をし、元^{もと}の状^{じょう}態^{たい}に戻^{もど}ります。



「鍵がかかっている」アイコン

鍵がかかかっていて、通り抜けできないドア
 にぶつかったとき表示されます。そのドア
 を開ける鍵やアイテムがないと通り抜ける
 ことは出来ません。また、町の人から許し
 をもらい通り抜けられるドアもあります。




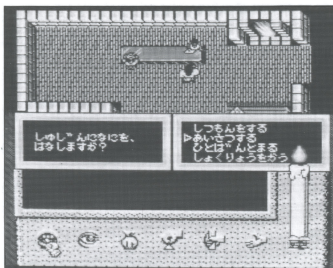
「ドアを開けた」アイコン

鍵がかかっていたドアを通り抜けるときに
 表示されます。鍵がかかっているドアは
 条件を満たしていれば(許しを得てい
 る、また、鍵やアイテムを持っている)自動
 的に通り抜けられ、その時にこのアイコン
 が表示されます。

コマンドモード

ろうそく ……自分のキャラクターの体力を表して
 います。

コマンドアイコン…カーソル  で選択することにより、
 各コマンドを実行します。



「はなす」アイコン

はな話しかけたいキャラクターのそばで、このアイコンを選択することにより会話ができます。

このアイコンを選択すると、話したい内容がサブ・ウィンドウに表示されますので十字キー \oplus の上下で選択、Aボタンで決定して下さい。

はじ初めて話しかける相手には、まず「あいさつ」をすることをおすすめします。



「見る」アイコン

自分の持っているアイテムを、よく検査することが出来ます。このアイコンを選択すると自分が見ることが出来るものがサブ・ウィンドウに表示されますので、見たいものを選択して下さい。



「持ち物」アイテム

自分が現在何を持っているか見ることが出来ます。(アイテム、ゴールド、食料など)



「とる」アイコン

戦いのあとや、都市や地下牢を探索して見つけたゴールドや食料、アイテムを拾います。拾うことが出来るものがサブ・ウィンドウに表示されますので、拾うものを選択して下さい。



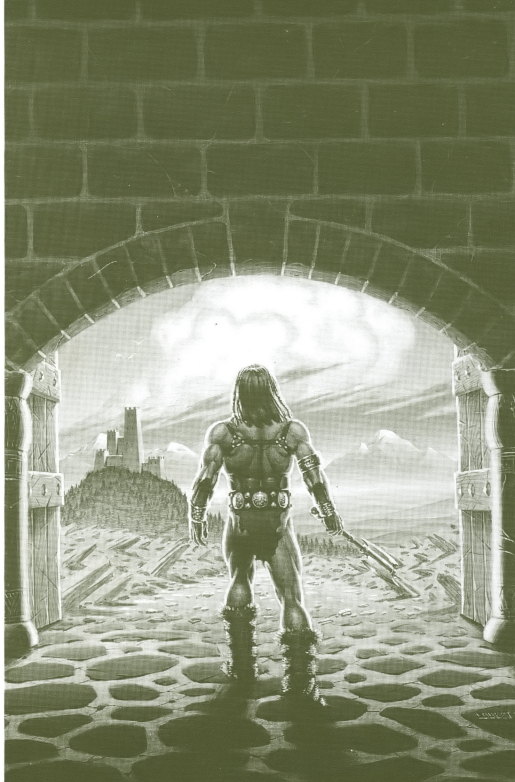
「つかう」アイテム

アイテムを使用します。サブ・ウィンドウ内に使えるアイテムが表示されますので、選択して下さい。

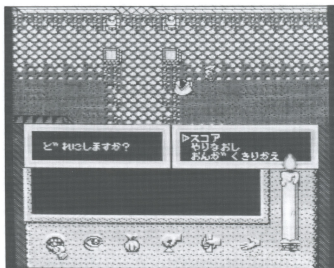


「わたす」アイコン

近くの人に持ちものを渡します。サブ・ウィンドウ内に渡せるものが表示されますので、選択して下さい。



オプション・メニューについて



コマンドモードにおいてセレクトボタンを押すと、オプション・メニューに入ります。

「スコア」
敵を倒し、冒険を重ねることで増えるあなたのスコアを表示します。

「やりなおし」
最後に泊まった宿屋からスタートします。

「おんがくきりかえ」
音楽を鳴らしたり、止めたりします。(音楽を止めた場合でも、効果音は鳴ります)

せんとう 戦闘について

こうげき あいて ちか こうげき て
攻撃したい相手に近づき、Aボタンで攻撃します。手ごわ
あいて ど ど こうげき ひつよう こうげき
い相手には、2度、3度攻撃する必要があります。攻撃
りよくこうげき きより も ぶき こと
力、攻撃できる距離はあなたが持っている武器によって異
なります。

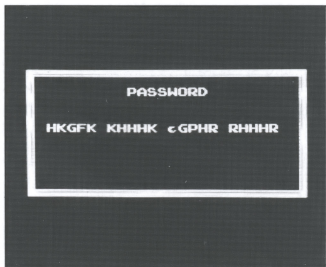
き せ かい い
気をつけなければならないのは、この世界ではあなたの意
し ぞんざい こうげき み かた
志で、どんな存在も攻撃できるということです。味方である
のうみん たびびと こうげき まちが
農民や旅人を攻撃すれば、あなたは間違いなくつまはじき
にされてしまうでしょう。



パスワードについて

パスワードを見る

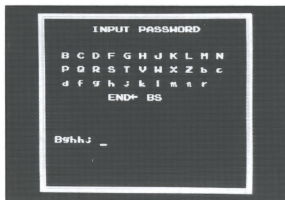
やど^{しゅじん}はな^{せんたく}の主人に話しかけ、「ひとばんとまる」を選択すると、パスワードが^{ひようじ}表示されます。間違^{まちがい}の無^ないよう記録^{きろく}して下さい。



パスワードを^{にゆうりよく}入力する

タイトル画面^{がめん}が^{ひようじ}表示されているときに、「RETURN TO TIMES OF LORE」を^{せんたく}選択すると、パスワードの入^{にゆうりよく}力画面になります。

十^{じゆうじ}字キー^{い どう}➕でカーソル^{けつてい}←を移動させ、Aボタンで決定して下さい。間違^{まちがい}って入^{にゆうりよく}力^{ば あい}してしまった場合には、「BS^{てまえ} (バックスペース=1つ手前の文字を消す)」で消^{しようきよ}去して入^{にゆうりよく}力^{な お}し直^{くだ}して下さい。



また、スタートボタンを押すとカーソル←が消え、十字
 キー+の左右で入 力した部分のアンダーカーソル
 を移動させることができますので、入 力し直したい部分
 に合わせ、もう一度スタートボタンを押してカーソル←を
 復帰させ、訂正する文字を選択して下さい。
 入 力が終わりましたら、「END」を選択して下さい。パ
 スワードが間違っていた場合には、「NOT COR-
 RECT」と表示されますので、もう一度、正しいパスワード
 を入 力して下さい。

ゲームオーバーについて

自分のキャラクターが死んでしまった場合、自動的にウ
 インドウが開きメッセージが表示されます。そこでAボタン
 かスタートボタンを押すと、オプション・メニューが表示さ
 れます。詳しくは、P.14「オプション・メニューについて」を
 見て下さい。

主要アイテム紹介

てき たお ぼうけん かさ
敵を倒し、冒険を重ねることによってさまざまなアイテムが手
はい
に入ります。「まきもの」や「くすり」は、各種類1つずつしか
も
持てないので、使用する時には注意がひつよう
必要です。

「あかいまきもの」

が めんない てき たお
画面内の敵をすべて倒します。

「あおいまきもの」

てき うご いつてい じ かん と
敵の動きを一定時間止めます。

「みどりのまきもの」

い まち しゅんじ と こう か
行きたい町まで、瞬時にして飛べます。ただし、効果は3回
までです。

「あかいくすり」

こうそく ふ ゆう い どう
高速で浮遊移動できます。

「あおいくすり」

たいりよく てい ど かいふく
体力が、ある程度回復します。

「みどりのくすり」

たいりよく かいふく
体力が、すべて回復します。

「はやてのくつ」

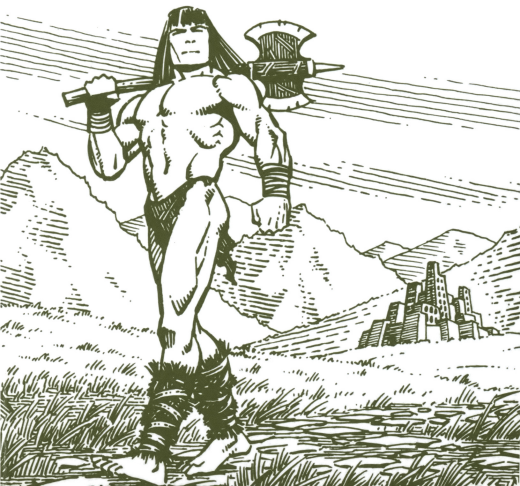
はや ある で き
早く歩くことができます。

「たんけん」

はな てき な こうげき で き
離れている敵に投げつけて攻撃することができます。

「まほうのおの」

な こうげき じぶん もど
投げつけて攻撃でき、自分のところに戻ってきます。



しょう かい キャラクター紹介



「えいへい」

しろ おお と し えいへいたち きた あ
城や、大きな都市の衛兵達は、鍛え上
げからだ きようりよく ぶ そう
げた体に強 力な武装をまとっています。
み かたどう し かぎ なん もん
あなたと味方同士でいる限りは、何の間
だい
題もないでしょう。



「のうみん」

ひか ほが のうみん
アルバレスの控えめで、朗らかな農民
たち おうこく と し きさ
達は、王国や都市を支えている力の
みなもと かれ まち うわさ でんせつ くわ
源 です。彼らは町の噂や伝説に詳し
く、いろいろなことを知りたがっているあな
こころよ うけ はな
たを快く受入れてくれます。すすんで話
しかけてみましょう。



「やどやのしゅじん」

やど しゅじん しょくりよう きゆうそく
宿の主人はあなたが食 料や休 息を
ひつよう たよ
必要としている時、とても頼りになります。



「とうぞく」

き お たち
このマントを着た追いはぎ達は、すべて
しょうにん たびびと し よ しやしゅ
商 人や旅人に「死を呼ぶ射手」として
おそ
恐れられています。



「オーク」

かつてこの醜^{みにく}い顔^{かお}をした野蛮人^{や ばんじん}には北^{ほく}部の山岳地帯^{ぶ さんがく ち たい}の縄張^{なわばり}以外^{い がい}では滅多^{めつ た}に出会^{で あ}いませ^{さい きん}んでしたが、最近^{さい こん}はアルバレス^{もり あら はじ}の森^{もり}を荒^{あら}し始^{はじ}めました。



「がいこつ」

悪^{あく}の魔法使^{まほうつか}いに生命^{いのち}を吹^ふき込^こまれたと^い言^いわれている生^いきた骸骨^{がいこつ}。田園地帯^{でんえん ち たい}にしゆつぼ^{しゆつぼ}つ^{で あ}で^{もの}出^で没^{もつ}し、出^で会^あった者^{もの}には短剣^{たんけん}を投^なげつけてきます。

彼^{かれ}らは非^ひ常^{じょう}に手^てごわい相^あ手^てです。な^あぜ^{い て}なら、白^{はつ}骨^{こつ}と化^かしたそ^かの体^{からだ}は、な^なん^くの苦^く痛^{つう}も慈^じ悲^ひも感^{かん}じないからです。



「ゆうれい」

悪^{あく}人^{にん}の亡^{ぼう}霊^{れい}や、戦^{たたか}いで殺^{ころ}された怪^{かい}物^{ぶつ}達^{たち}の怨^{おん}念^{ねん}がこ^{おん}の世^{ねん}に舞^まい戻^{もど}ったゆうれいは、あ^まな^えた^えの^あ前^{まへ}に立^{たち}ふさがる敵^{てき}の中^{なか}でも、最^{もつと}も手^てごわい相^あ手^てです。



「スライム」

流^り動^{ゆう}的^{どう}な体^{てき}を駆^{から}使^だしてダンジ^{く し}ョン^しの壁^{かべ}をはい回^{まわ}るこ^いの忌^いまわしい生^いき物^{もの}の起^き源^{げん}につい^{だれ}ては誰^しも知^ふりませ^{ちう}ん。不^ふ注^{ちう}意^いな冒^{ぼう}険^{けん}家^かにとつては、い^いま^えだ^えに命^{いのち}取^とりの脅^{きよう}威^いとな^えり得^えます。

ベース・ストーリー

その昔、アルバレスと呼ばれた地には統治する王はおらず、少数の人々がお互いに不安と疑いをいだいて暮らしていた。

怪物や盗賊は我が物顔にうろつきまわり、商人や旅人は安全に旅をする事もできなかった。

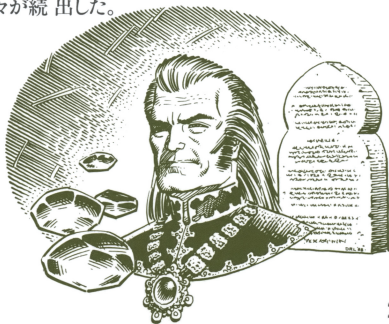
そんなアルバレスの地に、およそ800年前エルデンの人々が上陸した。最初、エルデンの人々はアルバレスの人々にとって、おそろべき侵略者であった。だが、エルデンの人々が怪物や盗賊を退治し、城や町の建設の仕方を教たので、アルバレスの人々は以前より安全に暮らせるようになり、長い年月の中で両者は信頼し合うようになった。やがてエルデンの王子が人々の期待と祝福を受けてアルバレスの『大いなる王(ハイ・キング)』の座につき、アルバレスは新しい王国として統一され、繁栄した。

だが、その平和と繁栄も、野蛮な遊牧民であるバーバリアン達の南からの侵入で終わりをつげた。アルバレスの兵士達はよく戦ったが、バーバリアン達は手ごわく、戦いは10年にも及んだ。ついに当時の『大いなる王』ダーインは、王国をまとめるために故郷のエルデンからもたらされ

た三つの『神器』の一つ『メダリオン』の力を使って戦い
を終わらせ、バーバリアンの長、ヘイドリックと話し合った。
その結果バーバリアン達は南のガネスターの地を領土と
する代わり、王座への忠誠を誓った。

こうして、ダーインは『10年戦争』を終わらせたが、長か
った戦いは彼をすっかり疲れさせ、『メダリオン』を操る力
を失わせた。そこでダーインは故郷での休息を決意し、
幼い子供と『メダリオン』を伴ってエルデンへ向けて旅立
った。20年後に戻ってくる約束を残して……。

ダーインのいない間 代理をまかされたエルデンの貴
族ダリエル卿は、命令を守ろうと必死に頑張ったが彼に
反感を持つ者も多く、貴族達はお互いに争うようになった。
衛兵や刺客が大勢雇われ、王国は殺伐として職につけ
ない人々が続出した。



おうこくちゆうおう きぞくたち きやうりよく う ため
王国中央の貴族達の協力が受けられなくなった為
こつきやうちか ごうぞくたち こつきやう まも
に国境近くの豪族達は国境を守りきれなくなってしまう
た。そして南部では野蛮な奇襲が度々起こり、北部や東
部では怪物達が山脈を伝わって流れ込んだ。これらの
しんにゆうしやたち のうち うば のうみんたち なか
侵入者達によって農地を奪われた農民達の中にはごろ
つきや盗賊になる者も出て、王国の混乱に拍車をかけた。
あんぜん ぼしよ わず と し じようへき うちがわ こ
安全な場所は僅かな都市と城壁の内側だけになり、孤
りつ のうえん ぞんらく れんらく おく
立した農園や村落は連絡すらとれなくなってしまう。奥
ち かいぶつ さんぞく しはい と し かん あきな うみ
地は怪物や山賊に支配され、都市間の商いは海からと
かわ かぎ うみ わた こうつう
川からに限られて、エルデンとの海を渡っての交通はす
べと だ
べて途絶えた。

わず じようへき かげ かく
しかし、僅かながら城壁の影に隠れることをいさぎよしとせ
ず、自分の身を自分で守ろうとするタフな人々もいた。君
じぶん み じぶん まも ひとびと きみ
の家族もそんな人々の仲間だったが、君のためにより安
ぜん かいてき く あた ねが しゆ と
全で快適な暮らしを与えたいと願い、アルバレスの首都
お じ もと きみ おく
エライランにいる叔父の下に君を送り出した。

やくそく ねん す かれ
やがて、ダーインが約束した20年が過ぎたが彼はいつ
あらわ ひとびと ところ ふ あん ぜつぼう
こうに現れず、人々の心は不安と絶望でいっぱいになっ
た。叔父の元で暮す君の耳にも、アルバレスをめぐる悪い
うわさ ひ ま おお
噂は日増しに多くなっていた。

じたい おも きやう おうこくない のこ しん
事態を重くみたダリエル卿は王国内に残っている神
き よげん いし しんじつ せきばん あつ ちから つか
器、『予言の石』と『真実の石版』を集め、その力を使って

ダーインと『メダリオン』を探し出そうと会議を召集した
が、ダーインから『神器』を託された者は現れず、『神器』
の行方もわからなかった。ついにダリエル卿は『神器』と
『大いなる王』を探し出すため、アルバレス全土から勇者
を召集した。

悲しいことに君が心から愛していた叔父は去年他界し
た。そして君は叔父の死をきっかけに、より過酷で、しかし
魅力的な冒険を通じて自分自身の力を証明するときが
来たと自覚し、冒険家や旅人、そして雑多な人々の待ち
合わせの場所になっているエライランの宿屋兼酒屋フロ
シング・スロッシュに向けて出発した。

今、君はこのよく知られた宿屋兼酒屋の2階にいるの
だ。そして、今、ここから君の冒険は始まるのだ……。





TOHO CO., LTD.

TM
TIMES OF LORE is a trademark of ORIGIN SYSTEMS, INC.
Original software version copyright by Chris Roberts and
ORIGIN SYSTEMS, INC. © 1988 ORIGIN SYSTEMS, INC.

© 1990 TOHO COMPANY, LTD.

東宝株式会社 映像事業部

〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

